



ACROSPORT

NOTICE D'UTILISATION

LES OUTILS

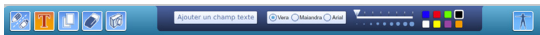
Sélectionnez un outil en cliquant sur l'icône correspondante.



Pour écrire ou dessiner / Pour surligner. Choisissez la taille et la couleur avant d'intervenir sur le document.



Pour saisir du texte.



Dans la barre d'outils *Texte*, cliquez sur le bouton *Ajouter un texte* pour faire apparaître une zone texte. Choisissez la taille et la couleur de la police, cliquez à l'intérieur de la zone puis tapez votre texte.



Pour dupliquer un objet.



Pour effacer un objet. Une croix apparaît sur chaque objet, cliquez sur celle de l'objet à supprimer. Pour désactiver la gomme, cliquez à nouveau sur ce bouton.



Pour réaliser une capture d'écran. Un cadre apparaît autour de la page, ajustez la sélection et cliquez sur le bouton *Capter*. Une fenêtre *Enregistrer sous* vous permet de sauvegarder l'image sur votre ordinateur. Pour désactiver cette fonction, cliquez à nouveau sur le bouton.

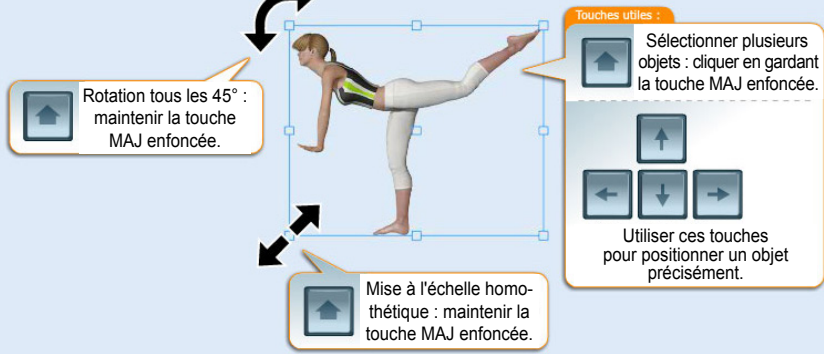


Pour accéder à la bibliothèque. Plusieurs centaines d'images sont répertoriées : La *Bibliothèque simplifiée* (cochée par défaut) propose les vignettes les plus fréquemment utilisées. Pour accéder aux autres images, décochez cette option.

Pour quitter le programme, cliquez sur la croix en haut de l'écran.

ASTUCES

adapter la taille et la position d'une figure



Menu FICHIER

Nouvelle page

Fiche 1 ligne / 3 colonnes

Fiche 2 lignes / 3 colonnes

Charger

Sauvegarder

Exporter au format PDF

Option

Importer une image

Pour créer une nouvelle page.

Pour créer des fiches de travail : ces fiches sont pré-remplies. Complétez le modèle choisi en insérant des images, en enlevant un cadre, en modifiant le texte, etc.

Pour ouvrir une page sauvegardée.

Pour enregistrer une page ou une fiche.

Pour générer une page ou une fiche en PDF. Ce format est idéal pour récupérer votre travail sur votre ordinateur.

Pour obtenir une mise à jour du logiciel.

Pour importer une image. Attention : s'il s'agit d'un personnage, il doit être détourné et enregistré au format png sur fond transparent.

Menu AIDE

Pour obtenir l'aide graphique lancée au début du programme.

Auteur et images 3D : Natalia Roudneff

Avant toute mise en situation pratique, l'enseignant doit impérativement vérifier que la figure imaginée sur l'écran satisfait aux exigences de sécurité.

Génération 5

<http://www.generation5.fr>

82 rue du Bon Pasteur - 73000 Chambéry
Tél : 04 76 96 99 59 - Fax : 04 79 96 96 53
E-mail : contact@generation5.fr



Dans la même collection :

EPS : Match & Score

pour gérer les matchs en automatisant le décompte des points !

ASSISTANCE TECHNIQUE GRATUITE
Tél : 04 79 96 38 70 - support@generation5.fr